Bonus Challenge:

**LLM Utilizado**

El modelo de lenguaje utilizado es GitHub Copilot, que está basado en OpenAI's Codex.

**Prompt Utilizado**

El prompt utilizado fue: "anteriormente en la clase chofer, en el constructor se definía el tipo de licencia y validaba con la edad, pero, si en el transcurso del programa cambiamos la propiedad, tipo de licencia, no hay ningún método que lo pueda validar. averigua cómo poderlo hacer y cual es la mejor práctica para hacerlo."

**Mejor Forma de Hacerlo**

La mejor forma de validar la propiedad TipoLicencia cuando se cambia es utilizando un método de validación en el setter de la propiedad. Esto asegura que cada vez que se modifique la propiedad, se realice la validación correspondiente. Aquí te muestro cómo hacerlo:

1. Modifica la clase Chofer para incluir la validación en el setter de la propiedad TipoLicencia.
2. Implementa un método de validación que verifique si la edad es adecuada para el tipo de licencia.

**Código Modificado**

using System;

namespace p1bpoo.MisClases

{

internal class Chofer : IPiloto

{

private string tipoLicencia;

private int edad;

public string Nombre { get; set; }

public int Edad

{

get { return edad; }

set

{

edad = value;

ValidarTipoLicencia(tipoLicencia, edad);

}

}

public string TipoLicencia

{

get { return tipoLicencia; }

set

{

ValidarTipoLicencia(value, edad);

tipoLicencia = value;

}

}

public Chofer(string name, int laEdad, string licenciaT)

{

Nombre = name;

Edad = laEdad;

TipoLicencia = licenciaT;

}

private void ValidarTipoLicencia(string tipoLicencia, int edad)

{

switch (tipoLicencia.ToUpper())

{

case "A":

if (edad < 23)

throw new ArgumentException("La edad no es adecuada para el tipo de licencia A.");

break;

case "B":

case "C":

case "M":

if (edad < 18)

throw new ArgumentException($"La edad no es adecuada para el tipo de licencia {tipoLicencia}.");

break;

default:

throw new ArgumentException("Tipo de licencia no válido.");

}

}

public void mostrarInformacion()

{

Console.WriteLine("El piloto es {0}", Nombre);

Console.WriteLine("Licencia tipo {0}", TipoLicencia);

}

}

}

**Explicación**

* Hemos añadido un campo privado tipoLicencia y edad para almacenar los valores de las propiedades.
* Hemos modificado los setters de las propiedades Edad y TipoLicencia para llamar al método ValidarTipoLicencia y asegurarnos de que la edad sea adecuada para el tipo de licencia.
* El método ValidarTipoLicencia lanza una excepción si la edad no es adecuada para el tipo de licencia proporcionado.